

# TORNEO DE TENIS DE MESA FERIA SAN MIGUEL 2.010

15 de septiembre - 17:00 h. - Palacio San Miguel

**Inscripción:** A través de la web [www.torremolinos.es/pmdt](http://www.torremolinos.es/pmdt) y Conserjería del Palacio San Miguel 952058088, hasta completar los tres cuadros, indicando en la inscripción la condición de Federado y nivel de juego, bajo, medio o alto.

Federados:	Exhibición
Aficionados -16:	24 jugadores
Aficionados +16:	24 jugadores

## **Categorías:**

- Federados Categoría única
- Aficionados Menores de 16 años.
- Aficionados Mayores de 16 años.

**Sorteo:** 30 minutos antes del comienzo de la competición.

**Sistema de competición:** Eliminatoria directa, partidos al mejor de 3 sets de 11 puntos con cambio de saque cada dos juegos.

## **NORMATIVA COMPETICIÓN**

### **1. EL SERVICIO**

- 1.1 El servicio comenzará con la pelota descansando libremente sobre la palma abierta e inmóvil de la mano libre del servidor.
- 1.2 Desde el comienzo del servicio hasta que es golpeada, la pelota estará por encima de la superficie de juego y por detrás de la línea de fondo del servidor, y no será escondida al receptor por el servidor.

### **2 JUEGO**

- 2.1 Ganará un juego el jugador que primero alcance 11 tantos, excepto cuando ambos jugadores consigan 10 tantos; en este caso, ganará el juego el primer jugador o que posteriormente obtenga 2 tantos de diferencia.

### **3 PARTIDO**

- 3.1 Se disputará al mejor de 3 sets.

### **4 ORDEN DEL SERVICIO, RECEPCIÓN Y LADOS**

- 4.1 El derecho a elegir el orden inicial de servir, recibir o lado de la mesa será decidido por sorteo, y el ganador puede elegir servir o recibir primero, o empezar en un determinado lado de la mesa.
- 4.2 Después de cada 2 tantos anotados, el receptor pasará a ser el servidor y así hasta el final del juego, a menos que ambos jugadores hayan anotado 10 tantos. En este último caso, el orden del servicio y de la recepción será el mismo, pero cada jugador servirá tan sólo un tanto alternativamente.
- 4.3 El jugador que sirva primero en un juego recibirá en el siguiente juego del partido.
- 4.4 El jugador que comienza un juego en un lado de la mesa comenzará el siguiente juego del partido en el otro lado, y en el último juego posible de un partido, cambiara de lado cuando el primero de los jugadores anote 5 tantos.